

## SUPER CAMPEONATO “MARATÓN”

### Fechas de juego:

- **Pruebas:**

|                 | Inicio     | Hora  | Final      | Hora  |
|-----------------|------------|-------|------------|-------|
| <b>Prueba 1</b> | 03/05/2015 | 23:01 | 10/05/2015 | 23:00 |
| <b>Prueba 2</b> | 10/05/2015 | 23:01 | 17/05/2015 | 23:00 |
| <b>Prueba 3</b> | 17/05/2015 | 23:01 | 24/05/2015 | 23:00 |
| <b>Prueba 4</b> | 24/05/2015 | 23:01 | 31/05/2015 | 23:00 |
| <b>Prueba 5</b> | 31/05/2015 | 23:01 | 07/06/2015 | 23:00 |
| <b>Prueba 6</b> | 07/06/2015 | 23:01 | 14/06/2015 | 23:00 |
| <b>Prueba 7</b> | 14/06/2015 | 23:01 | 21/06/2015 | 23:00 |
| <b>Prueba 8</b> | 21/06/2015 | 23:01 | 28/06/2015 | 23:00 |

| Finales Online |            |            |
|----------------|------------|------------|
|                | R. Previas | R. Finales |
| <b>Level 1</b> | 05/07/2015 |            |
| <b>Level 2</b> | 04/07/2015 | 05/07/2015 |
| <b>Level 3</b> | 04/07/2015 | 05/07/2015 |

### Modalidad de juego:

- **Clasificatorios:**

- Las categorías se basan en las medias de los jugadores (MPR ó PPD).
- Para la clasificación se toma la media de las 3 mejores partidas.
- En las pruebas 1 y 5 se juega a Burma Road.
- En las pruebas 2 y 6 se juega a Hi Score, 10 rondas
- En las pruebas 3 y 7 se juega a Cricket 200, 15 rondas.
- En las pruebas 4 y 8 se juega a 501 open in / master out 50/50 con última oportunidad, 15 rondas

- **Finales online:**

- Level 1:
  - Por ganadores: Cricket con límite de 15 rondas.
  - Por perdedores: 501 open in/double out 50/50 con límite de 15 rondas.
  - Se juega al mejor de 5 partidas (3 ganadas).
  - El sorteo del cuadrante se hará por cabeza de serie según los puntos obtenidos en la Maratón, el jugador en la parte de arriba del encuentro será el que tenga el primer saque. Resto de saques de cada encuentro será alternativo.

- Level 2 y 3:
  - o Por ganadores: Cricket 200 por rating con límite de 15 rondas.
  - o Por perdedores: 501 open in/master out 50/50 por rating con límite de 15 rondas.
  - o Se juega al mejor de 3 partidas (2 ganadas).
  - o El primer saque lo hace el jugador de mayor rating, el resto alternativos.

### **Sistema de juego:**

- **Super-campeonato:**
  - 8 pruebas con una duración de una semana cada una.
  - Los jugadores ganan Radikal Points dependiendo de la posición que consigan dentro de sus categorías.
  - En cada prueba se incrementan los Radikal Points que se pueden obtener respecto a la prueba anterior.
  - Los 16 primeros jugadores de cada categoría ganarán Radikal points según la siguiente tabla:

| Posición | Prueba1 | Prueba2 | Prueba3 | Prueba4 | Prueba5 | Prueba6 | Prueba7 | Prueba8 |
|----------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1º       | 16      | 31      | 46      | 61      | 76      | 91      | 106     | 121     |
| 2º       | 15      | 29      | 43      | 57      | 71      | 85      | 99      | 113     |
| 3º       | 14      | 27      | 40      | 53      | 66      | 79      | 92      | 105     |
| 4º       | 13      | 25      | 37      | 49      | 61      | 73      | 85      | 97      |
| 5º       | 12      | 23      | 34      | 45      | 56      | 67      | 78      | 89      |
| 6º       | 11      | 21      | 31      | 41      | 51      | 61      | 71      | 81      |
| 7º       | 10      | 19      | 28      | 37      | 46      | 55      | 64      | 73      |
| 8º       | 9       | 17      | 25      | 33      | 41      | 49      | 57      | 65      |
| 9º       | 8       | 15      | 22      | 29      | 36      | 43      | 50      | 57      |
| 10º      | 7       | 13      | 19      | 25      | 31      | 37      | 43      | 49      |
| 11º      | 6       | 11      | 16      | 21      | 26      | 31      | 36      | 41      |
| 12º      | 5       | 9       | 13      | 17      | 21      | 25      | 29      | 33      |
| 13º      | 4       | 7       | 10      | 13      | 16      | 19      | 22      | 25      |
| 14º      | 3       | 5       | 7       | 9       | 11      | 13      | 15      | 17      |
| 15º      | 2       | 3       | 4       | 5       | 6       | 7       | 8       | 9       |
| 16º      | 1       | 1       | 1       | 1       | 1       | 1       | 1       | 1       |

- Todas las categorías de una misma prueba dan los mismos Radikal points, por ejemplo: En la primera prueba, la 1ª posición en la categoría más alta son 16 Radikal points, y la 1ª posición en la categoría más baja son 16 Radikal points también.
- Los Radikal points de todas las pruebas son sumados para determinar la clasificación del super-campeonato.
- Los 112 primeros jugadores (según la máquina) en la clasificación del super-campeonato, jugarán una final online para disputar los premios.
- **Finales online:**
  - Los jugadores se colocan en categorías ordenados por PPD ó MPR \*8,25 (el mayor de los dos).
  - Los 16 mejores juegan la final level 1 cara a cara a doble K.O.
  - Los 32 siguientes juegan la final level 2 por rating a doble K.O. (1 cuadrante de 32 dividido en 2 cuadrantes de 16 jugadores en las rondas previas, continuando las rondas finales con un cuadrante de 8 jugadores, los 4 que hay por el lado de ganadores y los 4 que continúan por el de perdedores).
  - Los 64 siguientes juegan la final level 3 por rating a doble K.O. (1 cuadrante de 64 dividido en 4 cuadrantes de 16 jugadores en las rondas previas, continuando al día

siguiente las finales con un cuadrante de 8 jugadores, los 4 que hay por el lado de ganadores y los 4 que continúan por el de perdedores).

- Solamente se permiten dos jugadores por máquina y por categoría.
- Si algún jugador estuviera jugando otro torneo durante la final, será descalificado.

#### Categorías:

| Categoría | MPR         | PPD          |
|-----------|-------------|--------------|
| 21ª       | 0.01 – 1.69 | 0.01 – 15.99 |
| 20ª       | 1.70 – 2.00 | 16.0 – 17.99 |
| 19ª       | 2.00 – 2.14 | 18.0 – 18.99 |
| 18ª       | 2.15 – 2.29 | 19.0 – 19.99 |
| 17ª       | 2.30 – 2.44 | 20.0 – 20.99 |
| 16ª       | 2.45 – 2.59 | 21.0 – 21.99 |
| 15ª       | 2.60 – 2.69 | 22.0 – 22.99 |
| 14ª       | 2.70 – 2.79 | 23.0 – 23.99 |
| 13ª       | 2.80 – 2.89 | 24.0 – 24.99 |
| 12ª       | 2.90 – 2.99 | 25.0 – 25.99 |
| 11ª       | 3.00 – 3.14 | 26.0 – 26.99 |
| 10ª       | 3.15 – 3.29 | 27.0 – 27.99 |
| 9ª        | 3.30 – 3.39 | 28.0 – 28.99 |
| 8ª        | 3.40 – 3.49 | 29.0 – 29.99 |
| 7ª        | 3.50 – 3.64 | 30.0 – 30.99 |
| 6ª        | 3.65 – 3.79 | 31.0 – 31.99 |
| 5ª        | 3.80 – 3.94 | 32.0 – 32.99 |
| 4ª        | 3.95 – 4.14 | 33.0 – 34.99 |
| 3ª        | 4.15 – 4.49 | 35.0 – 36.99 |
| 2ª        | 4.50 – 4.99 | 37.0 – 39.99 |
| 1ª        | 5.00 – 9.00 | 40.0 – 60.00 |

#### Becas:

| Level 1 - Cuadrante 16 |                     | Premio máximo | Level 2 y 3 - Cuadrante 32 y 64 |                     | Premio máximo |
|------------------------|---------------------|---------------|---------------------------------|---------------------|---------------|
| Cara a Cara            |                     |               | Por rating                      |                     |               |
| 1º                     | Radikal P. x 1,50 € | 822 €         | 1º                              | Radikal P. x 1,50 € | 822 €         |
| 2º                     | Radikal P. x 1.00 € | 548 €         | 2º                              | Radikal P. x 1.00 € | 548 €         |
| 3º                     | Radikal P. x 0,66 € | 362 €         | 3º                              | Radikal P. x 0,66 € | 362 €         |
| 4º                     | Radikal P. x 0,33 € | 181 €         | 4º                              | Radikal P. x 0,33 € | 181 €         |
| 5º                     | Radikal P. x 0.20 € | 110 €         | 5º                              | Radikal P. x 0.20 € | 110 €         |
| 6º                     | Radikal P. x 0.15 € | 82 €          | 6º                              | Radikal P. x 0.15 € | 82 €          |
| 7º                     | Radikal P. x 0.10 € | 55 €          | 7º                              | Radikal P. x 0.10 € | 55 €          |
| 8º                     | Radikal P. x 0.05 € | 27 €          | 8º                              | Radikal P. x 0.05 € | 27 €          |

Los premios son en bruto y están sujetos a retenciones según la vigente ley fiscal española.

### **Becas Extra:**

- Tabla de puntos para “La Carrera” obtenidos por jugar en las finales online de la Maratón:

| Categoría | 1º  | 2º  | 3º  | 4º  | 5º-6º | 7º-8º | 9º-12º | 13º-16º | 17º-24º | 25º-32º | Resto |
|-----------|-----|-----|-----|-----|-------|-------|--------|---------|---------|---------|-------|
| Level 1   | 200 | 180 | 160 | 140 | 120   | 100   | 80     | 60      | 40      | 30      | 10    |
| Level 2   | 110 | 100 | 90  | 80  | 70    | 60    | 50     | 40      | 30      | 20      | 10    |
| Level 3   | 100 | 90  | 80  | 70  | 60    | 50    | 40     | 30      | 20      | 10      | 5     |

### **Penalizaciones:**

- La máquina hará de árbitro con respecto a las marcas que se consigan, es decir, si un dardo queda clavado en la máquina y no es contabilizado, ese dardo no será válido. Si en algún momento el jugador golpea ese dardo con la mano para que cuente, será considerado trampa, está permitido volver a tirar otro dardo en partidas online o virtuales.
- Los jugadores que no tengan media, serán pasados a su categoría correspondiente al día siguiente que consigan la media.
- Los jugadores que hagan trampa de forma intencionada en alguna prueba, serán pasados a la categoría “Cheat” durante el transcurso de dicha prueba, además no recibirán puntos en dicha prueba.
- Dentro de una prueba, todos los jugadores que aumenten su media personal (media de foto) hasta alcanzar una media que corresponda a 3 ó más categorías por encima de la categoría en la cual empezaron a jugar, serán pasados automáticamente a la categoría que corresponda con su media actualizada.
- En caso de empate en la clasificación, se mirará la siguiente mejor partida.
- Los jugadores que no jueguen con id correcta serán penalizados y no recibirán ningún premio.
- En caso de trampas (dar con la mano, suplantar jugador,...) en la final online, quedará descalificado de la competición en ese mismo momento, continuando el resto de la competición como se estaba desarrollando.
- Si el PPD de un jugador clasificado para la final difiere en más de un 15% respecto al resultado de multiplicar su MPR \* 8,25, le será asignada la nueva media para jugar la final.
- La organización se reserva el derecho a modificar estas normas siempre que sea única y exclusivamente para el buen funcionamiento de esta competición.